

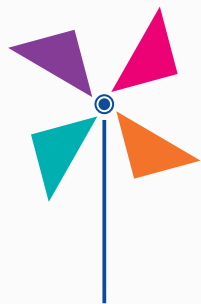
LA SCUOLA IN PRIMA LINEA

II EDIZIONE
ANNO SCOLASTICO 2021-2022



Attraverso la **piattaforma digitale** si rivolge a tutte le scuole italiane statali e paritarie dell'infanzia, primarie, secondarie di primo e secondo grado.
Promuove la **sostenibilità** di particolare rilevanza in questo momento di **transizione ecologica**.

Approfondisce la conoscenza degli **SDGs dell'Agenda 2030 dell'ONU** e dei tre pilastri dell'**Educazione civica: Sviluppo sostenibile, Cittadinanza digitale e Costituzione**, in linea con "**RiGenerazione scuola**" il piano per la transizione ecologica e culturale delle scuole all'interno del **Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR)** attraverso un **approccio trasversale e multidisciplinare**.



Coinvolge gli studenti, nella **COMMUNITY** attraverso sfide e competizioni, **sui temi della sostenibilità, della legalità, della economia, della cittadinanza attiva, delle tecnologie e delle STEM**, stimolando il protagonismo attivo e consapevole per affrontare le sfide che vengono dalla società e dall'ambiente, attraverso l'utilizzo corretto e creativo delle tecnologie.

Le attività nella community sono proposte **bimensilmente**.

Il tema è uguale per tutti i gradi, ma le modalità con cui svolgere le attività si differenziano per consentire alle classi, con la guida dei propri docenti, di realizzare quelle più in linea con i loro curriculum.

Ciascun bimestre è identificato da una **parola chiave** alla quale si riferiscono le attività che verranno presentate con riferimenti **all'Agenda 2030** e alla **Costituzione**. Per ogni bimestre si segnalano alcune **giornate di particolare significato nazionale e internazionale** che offrono spunti per contestualizzare i lavori della community.

Le giornate segnalate non sono vincolanti per la realizzazione delle attività.

ACCOGLIENZA

1° BIMESTRE // Ottobre - Novembre

- 3 ottobre
Giornata dell'Accoglienza
- 14 ottobre
Giornata Mondiale dell'Educazione Ambientale
- 16 ottobre
Giornata dell'Alimentazione
- 31 ottobre
Giornata Internazionale del Risparmio
- 13 novembre
Giornata della Gentilezza
- 20 novembre
Giornata Mondiale dei Diritti dei Bambini
- 20 novembre
Giornata Internazionale della Filosofia
- 21 novembre
Giornata Nazionale dell'Albero
- 25 novembre
Giornata Internazionale per l'Eliminazione della Violenza Contro le Donne

RISPETTO

2° BIMESTRE // Dicembre - Gennaio

- 3 dicembre
Giornata Internazionale delle Persone con Disabilità
- 5 dicembre
Giornata Internazionale del Volontariato
- 10 dicembre
Giornata Mondiale dei Diritti Umani
- 11 dicembre
Giornata della Montagna
- 18 dicembre
Giornata Internazionale dei Migranti
- 20 dicembre
Giornata Internazionale della Solidarietà
- 1 gennaio
Giornata Internazionale della Pace
- 24 gennaio
Giornata Mondiale dell'Educazione
- 27 gennaio
Giornata Internazionale della Memoria

PARITÀ

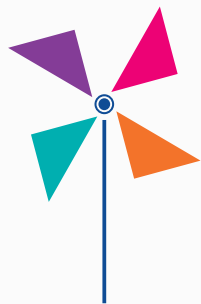
3° BIMESTRE // Febbraio - Marzo

- 5 febbraio
Giornata Contro lo Spreco Alimentare
- 7 febbraio
Safer Internet Day
- 11 febbraio
Giornata Internazionale per le Donne e le Ragazze nella Scienza
- 18 febbraio
Giornata Internazionale del Risparmio Energetico
- 8 marzo
Giornata della Donna
- 14 marzo
Giornata Internazionale della Matematica (Pigreco Day)
- 18 marzo
Giornata Mondiale Riciclo
- 21 marzo
Giornata Nazionale della Memoria in Ricordo delle Vittime delle Mafie
- 21 marzo
Giornata Internazionale delle Foreste
- 21 marzo
Giornata Internazionale della Poesia
- 22 marzo
Giornata Mondiale dell'Acqua

4° BIMESTRE // Aprile - Maggio
Concorso Call to Action per la Sostenibilità 2022

PARTECIPAZIONE

- 7 aprile
Giornata della Salute
- 18 aprile
Giornata Internazionale del Patrimonio Mondiale
- 21 aprile
Giornata Mondiale della Creatività e Innovazione
- 22 aprile
Earth Day
- 23 aprile
Giornata Internazionale del Libro
- 9 maggio
Festa dell'Europa
- 17 maggio
Giornata Contro l'Omofobia
- 18 maggio
Giornata Internazionale dei Musei
- 20 maggio
Giornata delle Api
- 21 maggio
Giornata Mondiale per la Diversità Culturale, il Dialogo e lo Sviluppo
- 22 maggio
Giornata della Biodiversità



Ecco gli strumenti per approfondire le sfide

Corsi di formazione per docenti: corsi di formazione riconosciuti dal MI dedicati ai docenti delle scuole di ogni ordine e grado

Articoli: ogni settimana verranno pubblicati articoli dedicati ai focus del progetto

Scratch, Pose Block e fragilità cognitive: progettare con la classe giochi digitali che siano di aiuto ai più fragili, strumenti e metodologie che consentiranno di fare un vero progetto di Service Learning.

Gestione Immagini: le basi digitali per gestire le immagini rispettando i diritti e creando fantastiche composizioni digitali

Spreaker e i podcast: i podcast sono uno strumento di apprendimento soprattutto quando sono i nostri studenti a realizzarli!



PILLOLE DIGITALI SUI SEGUENTI STRUMENTI



SCRATCH



È il software di coding più famoso al mondo. Vi insegneremo a usarlo per costruire videogiochi e storie interattive al servizio della sostenibilità.

Onshape



La progettazione, il disegno 3d, progetti complessi da realizzare in team saranno il centro delle attività con OnShape.

CODING UNPLUGGED



Le basi del coding senza usare software o device elettronici per costruire lezioni all'insegna del riciclo e del riuso.

genially



Creare presentazioni originali e interattivi questo è lo scopo di Genially.

TINKERCAD AUTODESK® TINKERCAD®



Progettare in 3D è una competenza necessaria per il futuro dei nostri allievi qui impareremo a usare il software dedicato ai più piccoli.

Kahoot!



Gestire questionari divertenti e interattivi, crearli con i propri studenti per usarli in attività di situated Learning al servizio dell'ambiente.

PILLOLE DIGITALI SUI SEGUENTI STRUMENTI



Ci sono tantissimi software dedicati creati dai Google Labs che saranno messi al servizio dei temi di Rotary per la Sostenibilità.



Come condividere con tutti gli studenti i vari lavori creati durante una sessione di flipped classroom? Ecco la risposta con padlet!



Creare storie sociali al servizio di tutti e dell'ambiente con protagonisti noi stessi!



Creare tante lavagne in comunità con i nostri studenti può diventare uno strumento di studio o di creazione.

AI AND MACHINE LEARNING



Scoprire i più innovativi software dedicati all'AI e al Machine Learning per creare progetti dedicati alla difesa dell'ambiente.

REALTÀ AUMENTATA E QR CODE



Come usare i Qr Code in classe? Come crearli? Come costruire lesson plan interdisciplinari con questo strumento?



Tutte le squadre che partecipano alla Community del progetto Rotary per la Sostenibilità e che svolgono le attività ludico didattiche previste ricevono un **Attestato di partecipazione** e possono vincere il premio in palio del bimestre.

Alle attività effettuate viene assegnato un punteggio, che contribuisce alla formazione di una classifica per ciascun grado.

PREMI PER I DOCENTI

Redooc.com offre 1 Licenza Docente (Primaria con Sezione Infanzia o SS1 o SS2) al docente della squadra vincitrice.

Scuola di Robotica offre un corso per docenti online (riconosciuto dal Ministero dell'istruzione) a scelta fra la seguente selezione:

- *The Breakfast Club 2021*
- *Future of Education*
- *Comunicazione e negoziazione per aule digitali: Arte oratoria 2.0*
- *Tecniche visuale e partecipative per aule digitali*
- *Tinkering come strumento didattico*
- *Strumenti innovativi per la scuola secondaria di primo grado*
- *Strumenti innovativi per la scuola secondaria di secondo grado*

1° BIMESTRE // Ottobre - Novembre

PREMI PER LE SCUOLE

scuola dell'infanzia

1 Magicube Full Color Bulk (120 cubi) // Geomagworld

scuola primaria

2 Geometry Lab Small // Geomagworld

scuola secondaria di primo grado

3 Kit Makey Makey con 1 Manuale prodotto da Scuola di Robotica

scuola secondaria di secondo grado

2 Arduino Student Kit

2° BIMESTRE // Dicembre - Gennaio

PREMI PER LE SCUOLE

scuola dell'infanzia

1 Magicube Full Color Bulk (120 cubi) // Geomagworld

scuola primaria

2 Geometry Lab Small // Geomagworld

scuola secondaria di primo grado

3 Kit Makey Makey con 1 Manuale prodotto da Scuola di Robotica

scuola secondaria di secondo grado

2 Arduino Student Kit

PREMI PER LE SCUOLE

3° BIMESTRE // Febbraio - Marzo

scuola dell'infanzia
1 Magicube Full Color Bulk (120 cubi) // Geomagworld

scuola primaria
2 Geometry Lab Small // Geomagworld

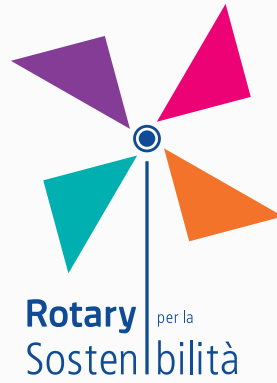
scuola secondaria di primo grado
3 Kit Makey Makey con 1 Manuale prodotto da Scuola di Robotica

scuola secondaria di secondo grado
2 Arduino Student Kit

4° BIMESTRE // Aprile - Maggio
Concorso Call to Action per la Sostenibilità 2022

PREMI PER LE SCUOLE

Il regolamento e i premi
saranno comunicati
a **dicembre 2021**



ISCRIZIONI & REGOLAMENTO

www.rotaryperlasostenibilita.it

www.rotaryperlasostenibilita.it

info@rotaryperlasostenibilita.it

Il edizione del progetto promossa da



realizzata in partnership con

