

Tiziano Iannocari

Presentazione progetto imprenditoriale:

Le persone sono rassegnate alla perdita di lucidità mentale e di efficienza cognitiva, credono che ciò sia inesorabilmente dovuto al trascorrere degli anni. Tuttavia, le ricerche scientifiche mettono in evidenza come si possa intervenire a qualsiasi età per mantenere una vita intellettuale costante e ottimale in termini di agilità, flessibilità e prestazioni del cervello. Grazie a questa crescente consapevolezza, le persone cercano di arginare l'invecchiamento mentale senza trovare risposte o strumenti scientificamente adeguati.

L'idea imprenditoriale della start-up innovativa Mindex S.r.l. nasce dalla constatazione che si può intervenire a qualsiasi età. Grazie ai risultati delle più recenti ricerche delle neuroscienze si sta sviluppando il software di training cognitivo brevettato denominato Mentathlon.

L'applicativo è rivolto principalmente alle persone con più di 60 anni di età che desiderano allenare e mantenere in forma abilità mentali - attenzione, concentrazione, memorie, linguaggio, ragionamento, creatività, velocità di elaborazione, ecc., una popolazione di oltre 6,5 milioni di persone solo in Italia e in costante aumento, delle quali più di 1,6 milioni ricercano attivamente su internet soluzioni per il benessere fisico e mentale.

Mentathlon è un training cognitivo nuovo e innovativo in quanto, oltre agli aspetti di scientificità e intelligenza artificiale sui quali si fonda, è strutturato come video-game per far

Vivere all'utente un'esperienza coinvolgente e immersiva. Il personaggio principale dell'avventura si chiama Mensana Jones che deve affrontare delle sfide (esercizi cognitivi) in giro per il mondo, cercando di non farsi ostacolare dal suo rivale Oblivius. Oltre 1.500 esercizi, ognuno con dieci livelli di difficoltà crescente consentono agli utenti di sviluppare e potenziare più di 15 funzioni mentali. In più, Mentathlon propone un Test di Efficienza iniziale e programmi di allenamento personalizzati sulla base delle esigenze del singolo utente che può, in ogni momento, consultare i grafici dei livelli di efficienza raggiunti e intervenire per incrementare le abilità che sono sottotono e migliorare ciò che già funziona bene.